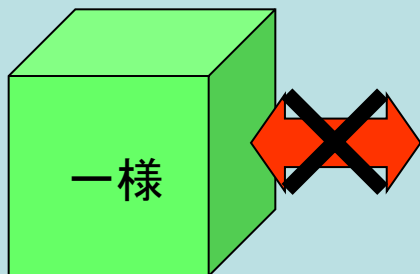


2013.10.15

非平衡状態とエントロピー

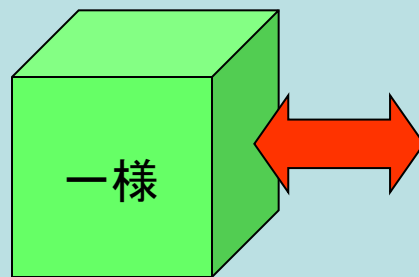
平衡系

閉鎖系



外界
(熱浴)

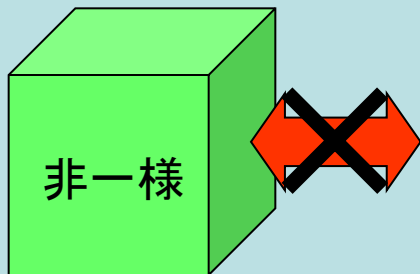
平衡開放系



外界
(熱浴)

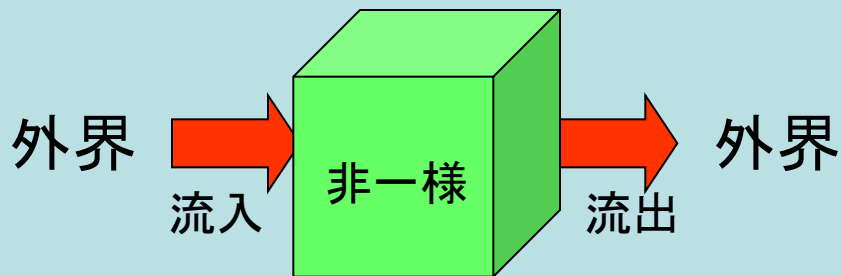
非平衡系

緩和過程



外界
(熱浴)

非平衡開放系



外界

平衡系

閉鎖系(平衡系)では・・・

熱力学第二法則:「孤立系ではエントロピーは増大する」

エントロピーが極大の状態に移行する

||

平衡状態

平衡開放系では・・・

たとえば、等温定圧系では、自由エネルギーが最小(極小)の状態に移行する

||

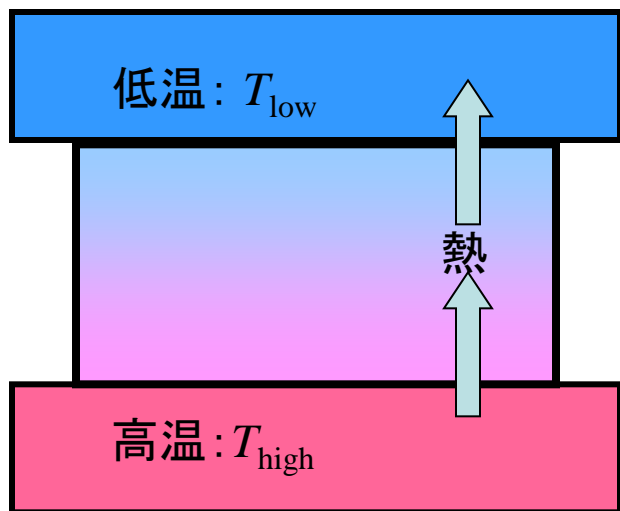
平衡状態

非平衡系

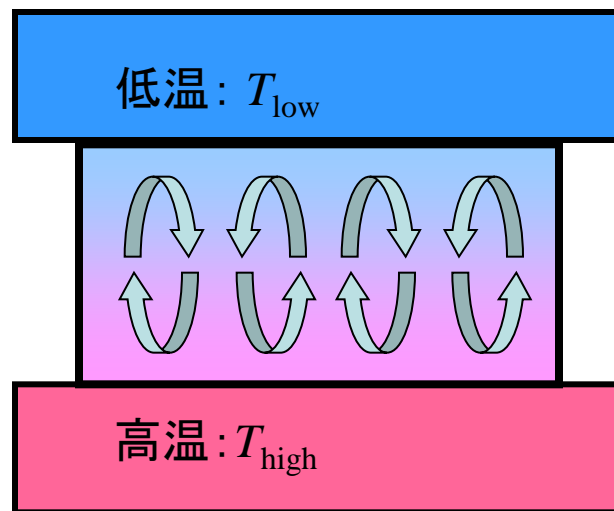
非平衡開放系では・・・

平衡状態が存在しない

・ 定常状態



・ 非定常状態 (リズム・パターン)



“Benard対流”

・ カオス状態 (もっと乱れた状態)



2011.10.17
物性物理学C

エントロピーと非平衡状態

エントロピーとは？

孤立系では・・・

状態数を W とすると

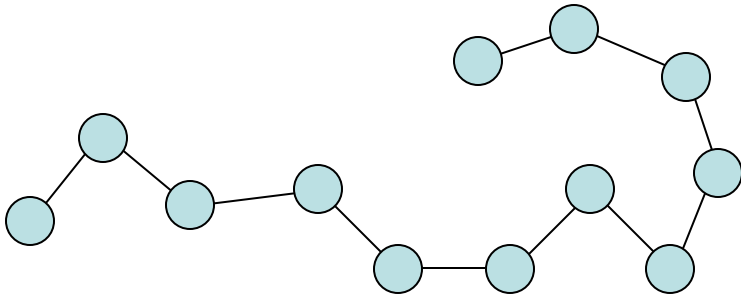
$$S = k_B \ln W \quad k_B \text{ はボルツマン定数}$$

理想気体だとミクロカノニカル分布を用いて

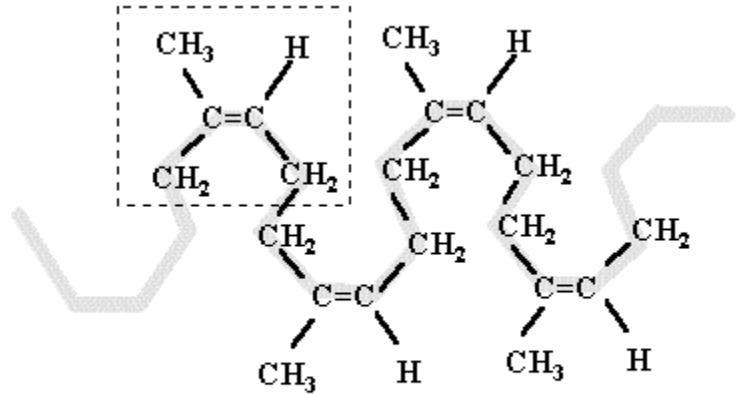
$$W = \frac{V^N (2\pi m E)^{3N/2}}{h^{3N} N! \Gamma(3N/2 + 1)}$$

$$\begin{aligned} S = k_B \ln W &= k_B N \left[\ln V + \frac{3}{2} \ln \left(\frac{2\pi m E}{h^2} \right) - \ln N + 1 - \frac{3}{2} \ln \frac{3}{2} N + \frac{3}{2} \right] \\ &= k_B N \left[\ln \left(\frac{V}{N} \right) + \frac{3}{2} \ln \left(\frac{4\pi m E}{3h^2 N} \right) + \frac{5}{2} \right] \end{aligned}$$

高分子のエントロピー



"ばね-ビーズモデル"



ゴム分子の構造例
ポリイソプレン(天然ゴム)

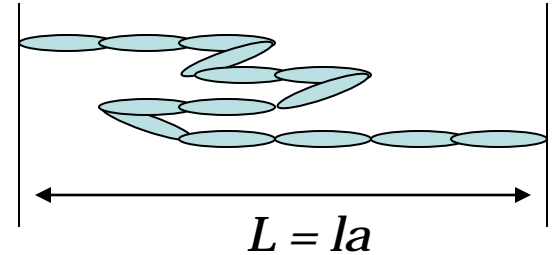
Wikipediaより



ゴムの弾性はエントロピーの力による

ゴム弾性

- 1次元的な鎖を考える
- 要素の長さを a 、要素の個数を N とする
- 簡単のため、 $L = la$ と規格化しておく



右向きの素子の数を n_r 、左向きの素子の数を n_l とする。

$$N = n_l + n_r \quad l = n_l - n_r \quad \text{より} \quad n_l = (N - l) / 2$$

$$W(l) = {}_N C_{(N-l)/2} = \frac{N!}{[(N-l)/2]! [(N+l)/2]!}$$

エントロピーは

$$\begin{aligned} S(l) &= k_B \ln W(l) = k_B \left[N \ln N - \frac{N-l}{2} \ln \frac{N-l}{2} - \frac{N+l}{2} \ln \frac{N+l}{2} \right] \\ &= k_B N \left[\ln 2 - \frac{1}{2} \left(1 - \frac{l}{N} \right) \ln \left(1 - \frac{l}{N} \right) - \frac{1}{2} \left(1 + \frac{l}{N} \right) \ln \left(1 + \frac{l}{N} \right) \right] \end{aligned}$$

Helmholtzの自由エネルギーは

$$F(T, l) = U(l) - TS(l) \\ = U(l) - k_B TN \left[\ln 2 - \frac{1}{2} \left(1 - \frac{l}{N} \right) \ln \left(1 - \frac{l}{N} \right) - \frac{1}{2} \left(1 + \frac{l}{N} \right) \ln \left(1 + \frac{l}{N} \right) \right]$$

しかし、今回の仮定では、それぞれの素子間に相互作用はないので、 U は l によらない。力 X は

$$X = \left(\frac{\partial F}{\partial L} \right)_T = \frac{1}{a} \left(\frac{\partial F}{\partial l} \right) = -\frac{k_B TN}{a} \left[\frac{1}{2N} \ln \left(1 - \frac{l}{N} \right) - \frac{1}{2N} \ln \left(1 + \frac{l}{N} \right) \right] \\ = \frac{k_B T}{2a} \ln \frac{1 + l/N}{1 - l/N}$$

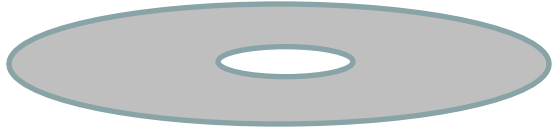
平衡状態 ($L = 0$) のまわりでの微小変位を考えると $l \ll N$ とできて、

$$X = \frac{k_B T}{2a} \ln \frac{1 + l/N}{1 - l/N} = \frac{k_B T}{2a} \left(\frac{2l}{N} + O \left(\left(\frac{l}{N} \right)^2 \right) \right) = \frac{k_B T}{a^2 N} L + O \left(\left(\frac{L}{Na} \right)^2 \right)$$

ばね定数は $\frac{k_B T}{a^2 N}$ となり、温度に比例する。

ゴム弾性の特徴

情報のエントロピー



CD (Compact Disc)なら
700 MBの記憶容量

記憶容量とは？

現在の計算機(コンピュータ)の記録様式は
0か1の列の並び。

「一つの」0か1 : 1ビット(bit)

0か1を8組 → 8ビット = 1バイト(byte)
(2^8 通り=256通りの表現)

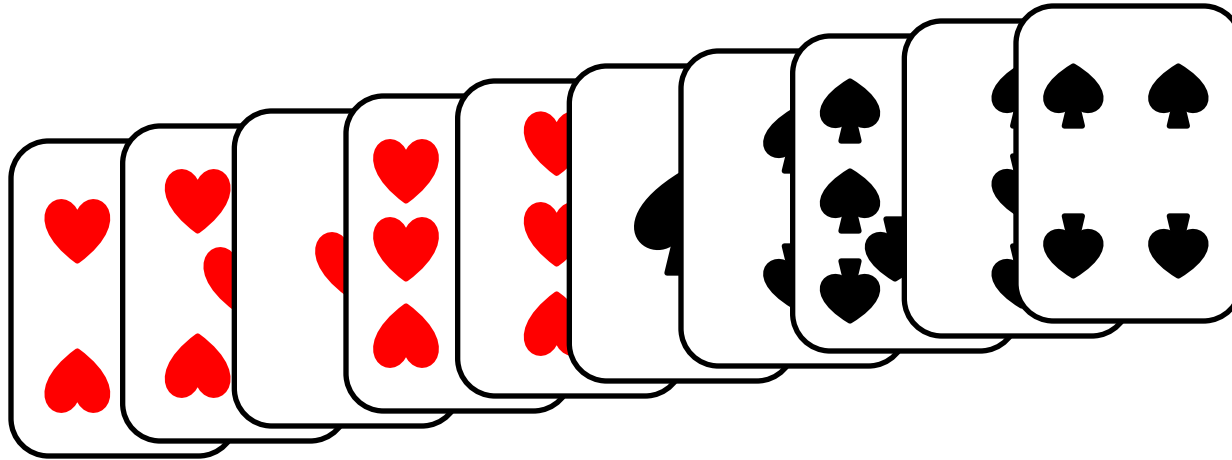
アルファベット1文字に対応

実は、情報もエントロピーをもつ

(シャノンエントロピー)

もっと身近なところで考えると・・・

トランプの並び方で考える



黒と赤が完全に分離している状態を初期状態とする

適当に混ぜ合わせると、たいてい黒と赤が混ざる

適当に混ざっているトランプを適当に混ぜても
黒と赤が分離することはない！

「適当に」混ぜることが重要

状態数は、黒が前で赤が後ろになる場合が $W = \frac{52!}{26!26!} \sim 10^{15}$

エントロピーは $S = k_B \ln W \sim 36k_B$

全体の状態数は、 $W = 52! \sim 10^{65}$

$S = k_B \ln W \sim 153k_B$

「適当な」過程では、エントロピーは増大する。

人間がトランプのマークを見て混ぜ方を変えると赤と黒は揃うが、これは、**負のエントロピー**を入れていることになる。

(つまり、人間がエネルギーを使ってトランプで減ったエントロピーよりも多くのエントロピーを生成している)

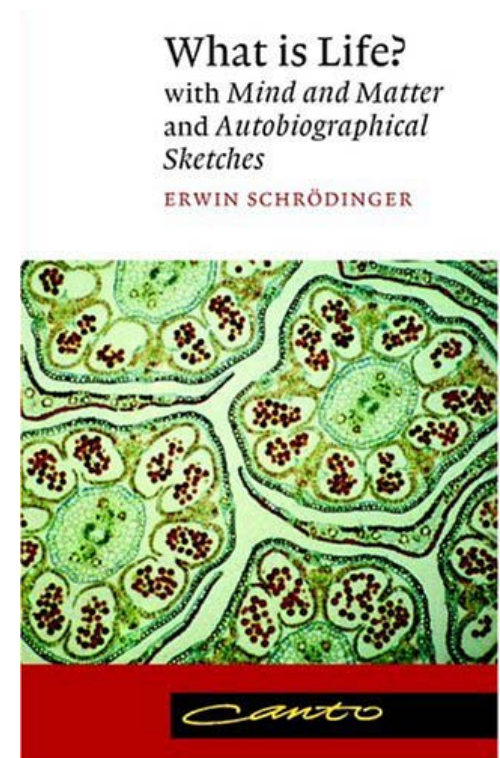
秩序を維持するために・・・

トランプの場合、人間が選択的に並べ替えることにより、エントロピーの小さい状態を維持できる

生き物の構造も非常に秩序がある
＝エントロピーの小さい状況にある。

「生命が「負のエントロピーを取り入れる」ことによって無秩序化を防いでいるからである」

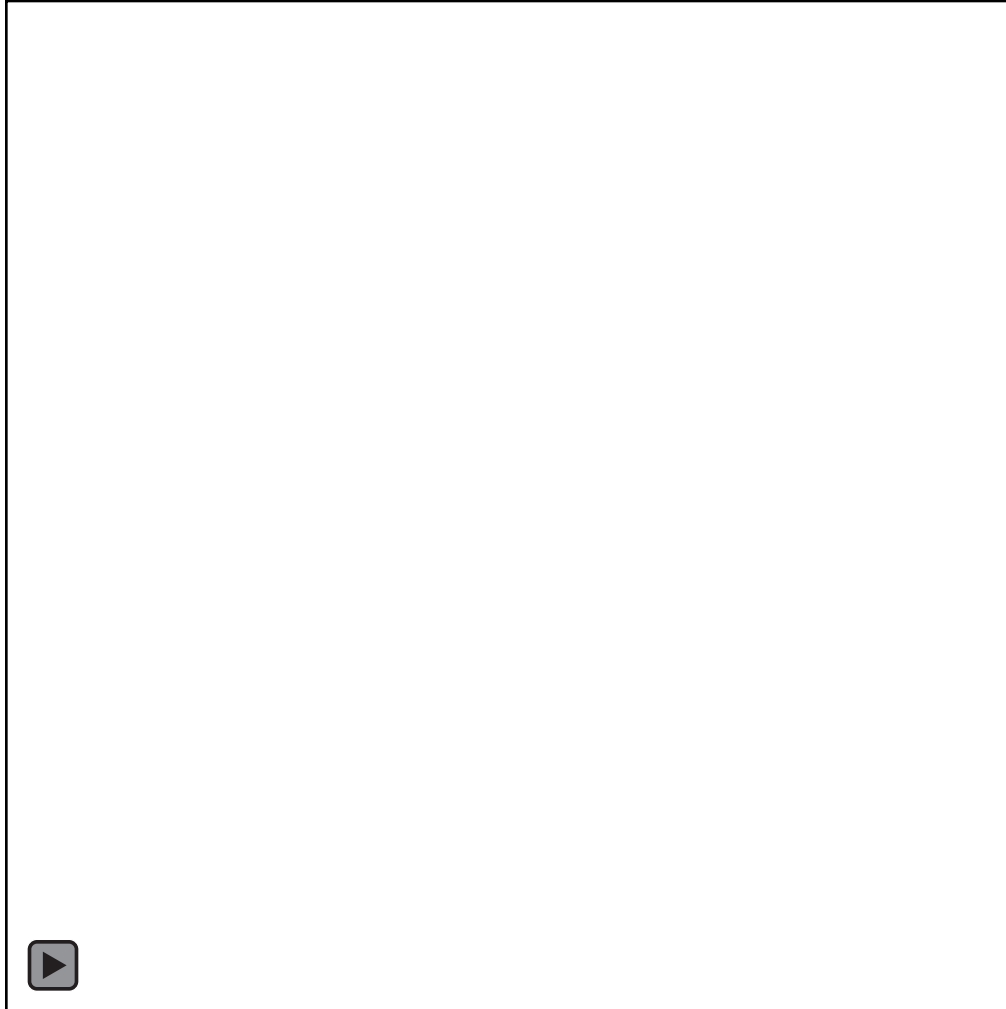
“What is life?” by E. Schrödinger (1944)



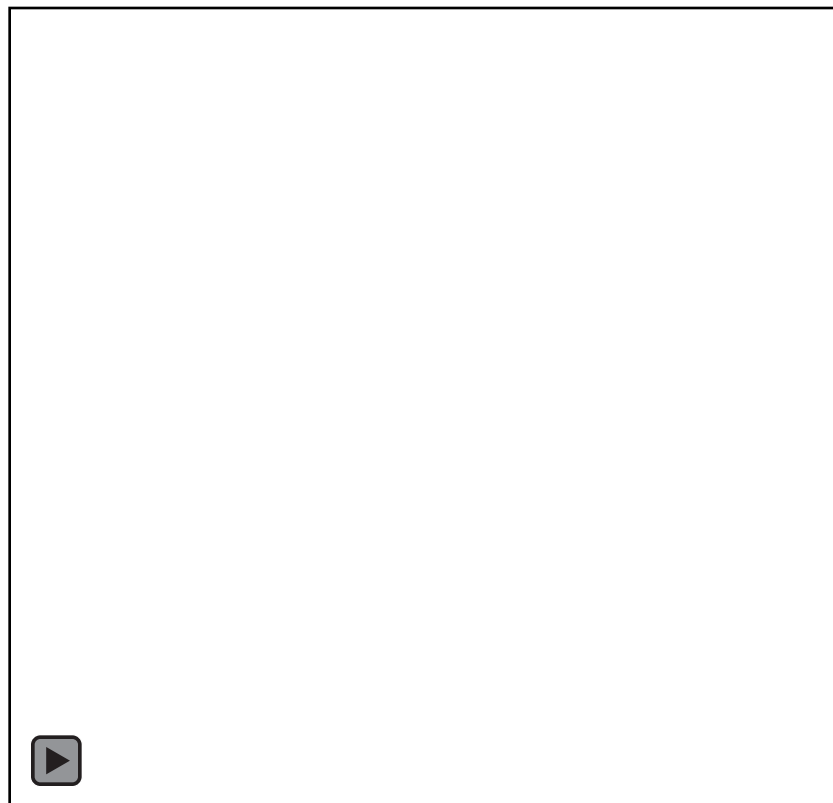
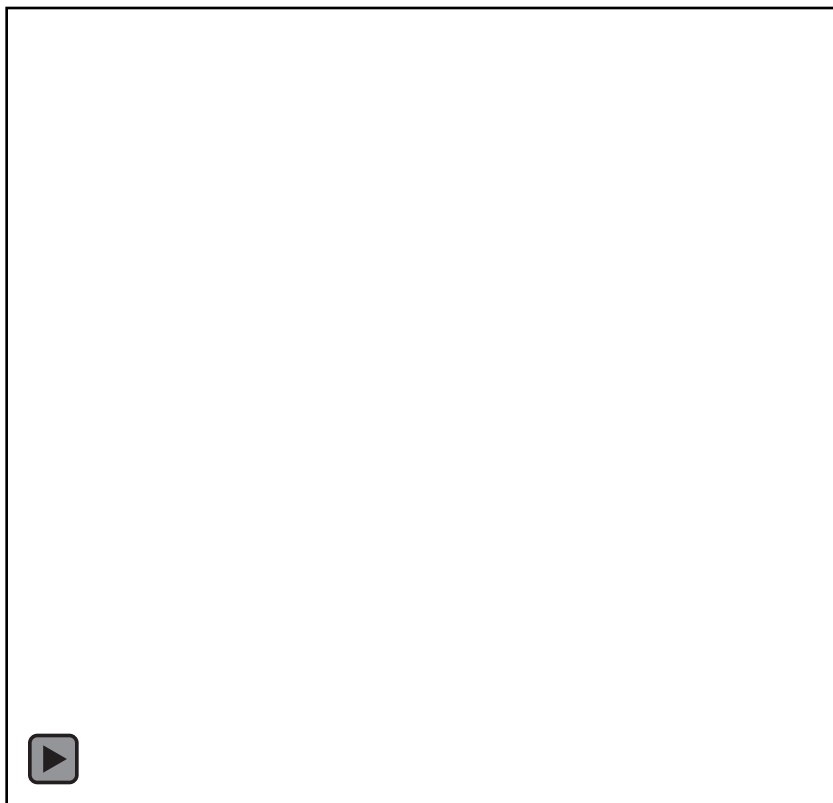
ランダムウォークとブラウン運動

ブラウン運動

ナノ粒子



DNA



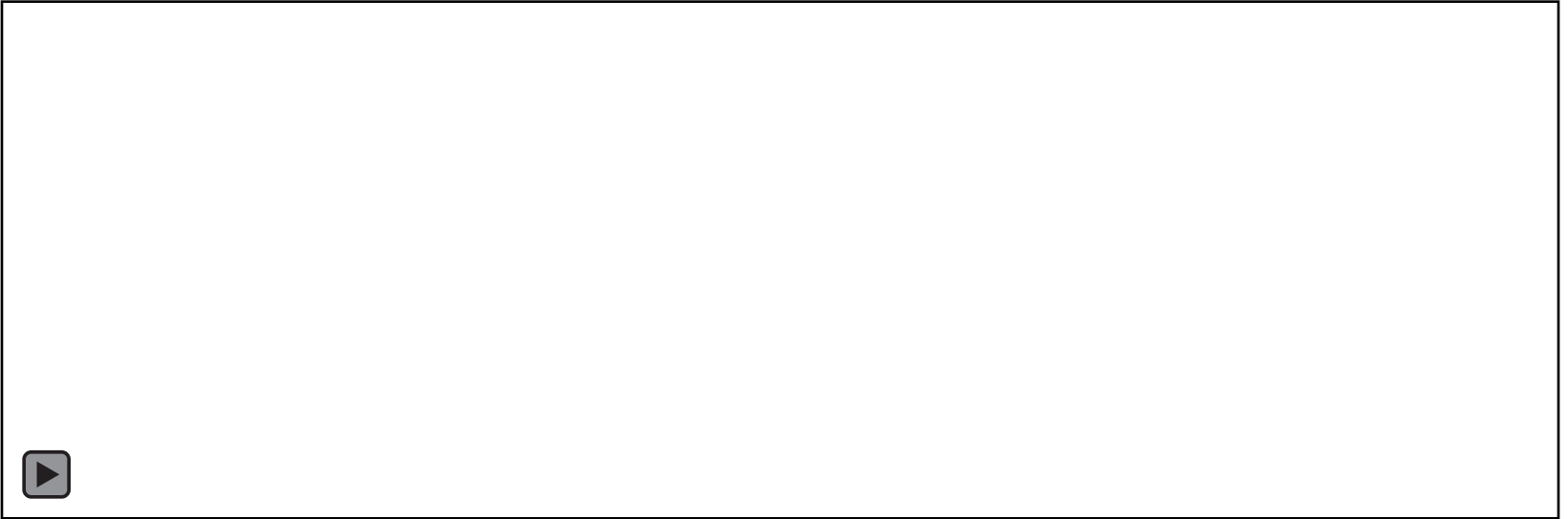
ランダムウォーク

$$x_{i+1} = x_i + \xi_i$$

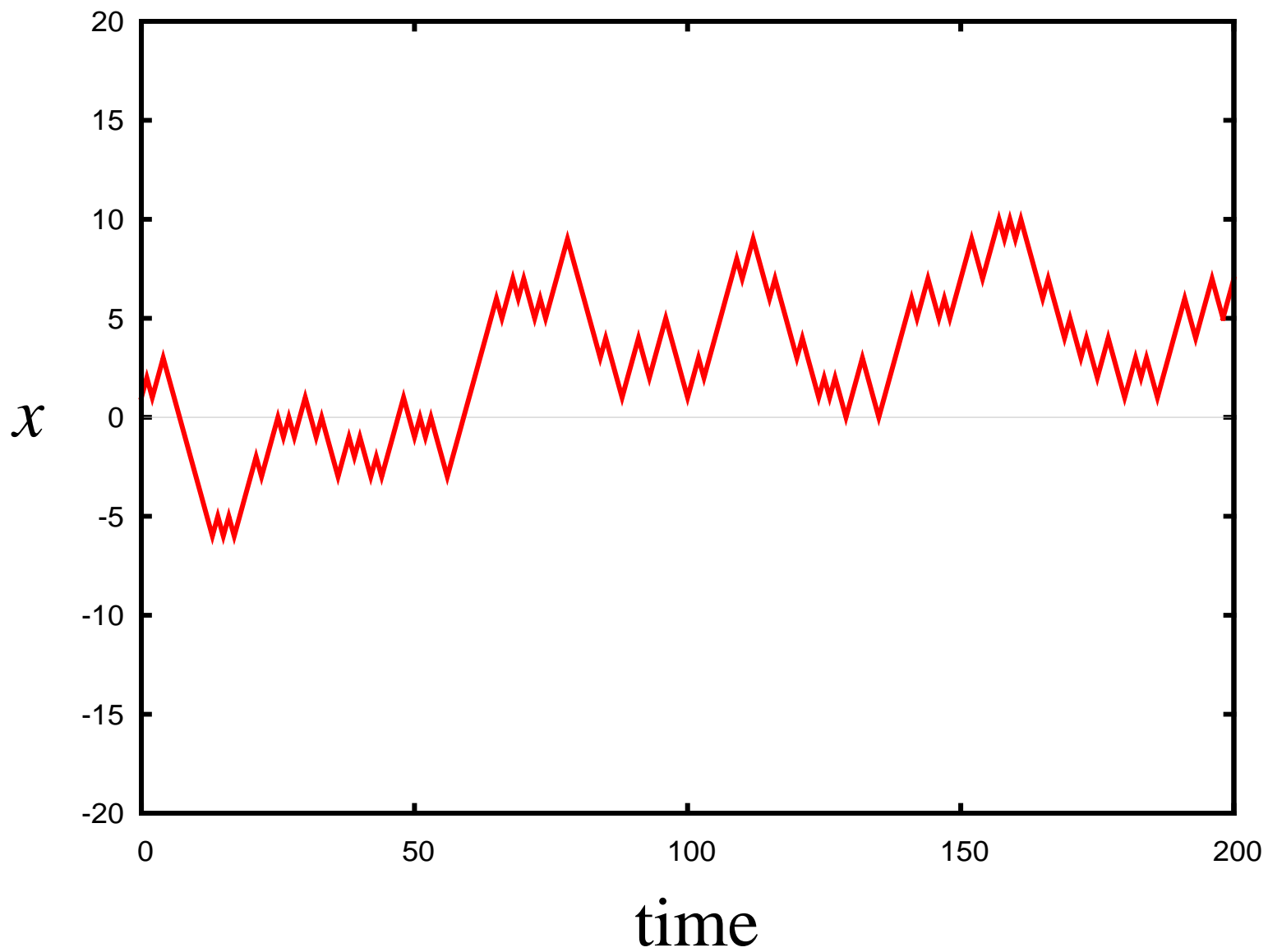
$$\xi_i = \begin{cases} 1 & (\text{Prob. } 1/2) \\ -1 & (\text{Prob. } 1/2) \end{cases}$$

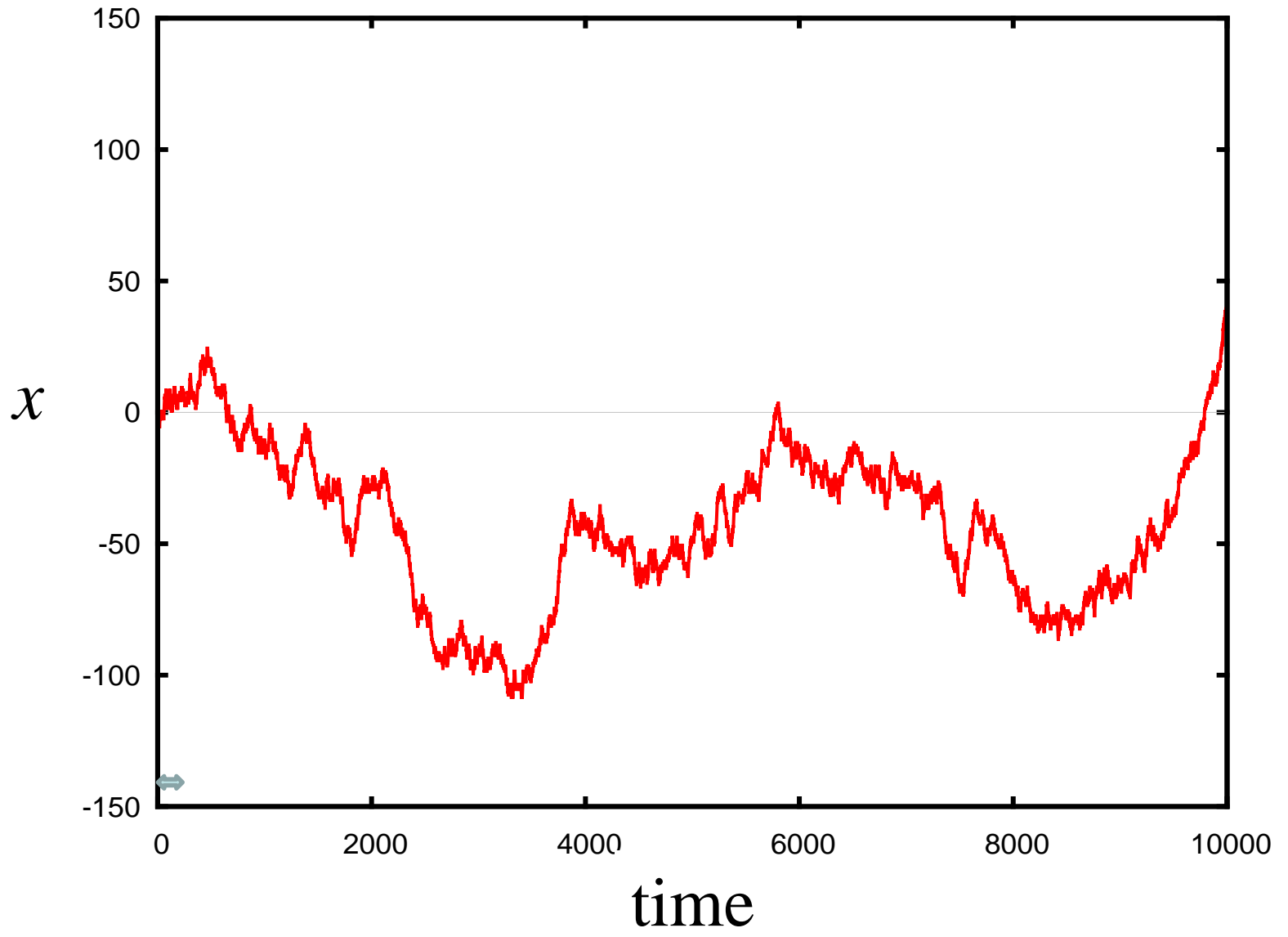
$$\langle \xi_i \xi_j \rangle = \delta_{ij}$$

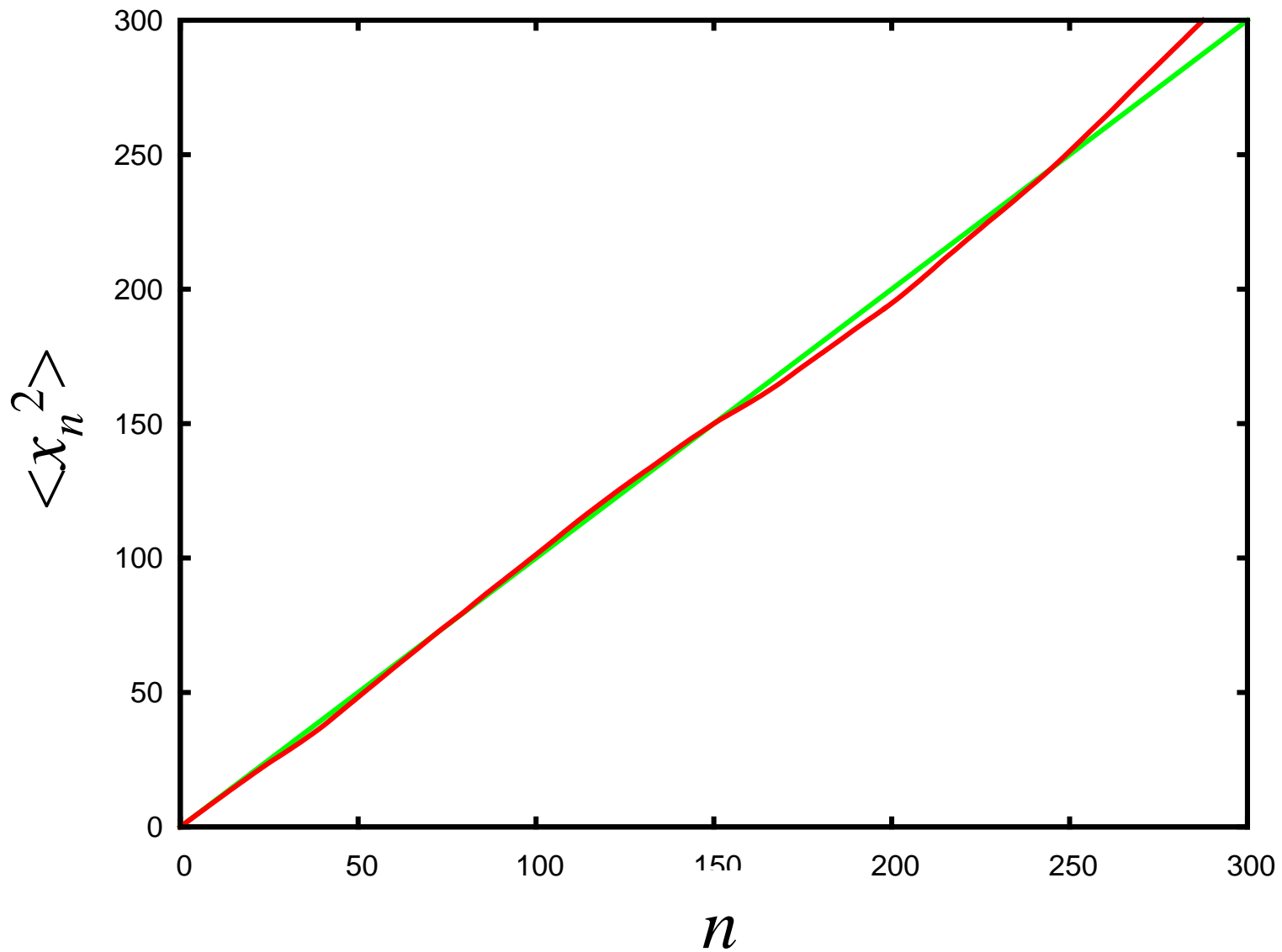
1次元ランダムウォーク



x







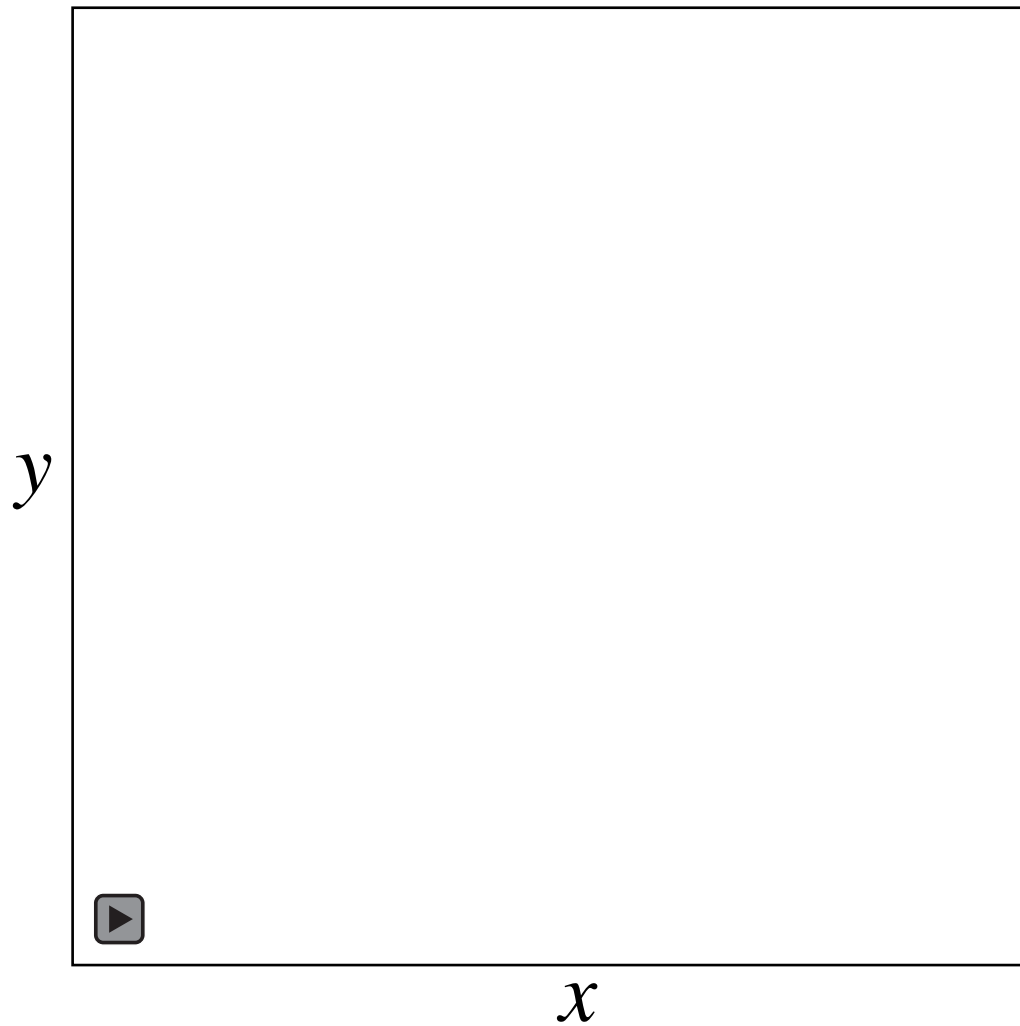
2次元の場合

$$\mathbf{r}_{i+1} = \mathbf{r}_i + \boldsymbol{\xi}_i \quad \mathbf{r}_i = (x_i, y_i)$$

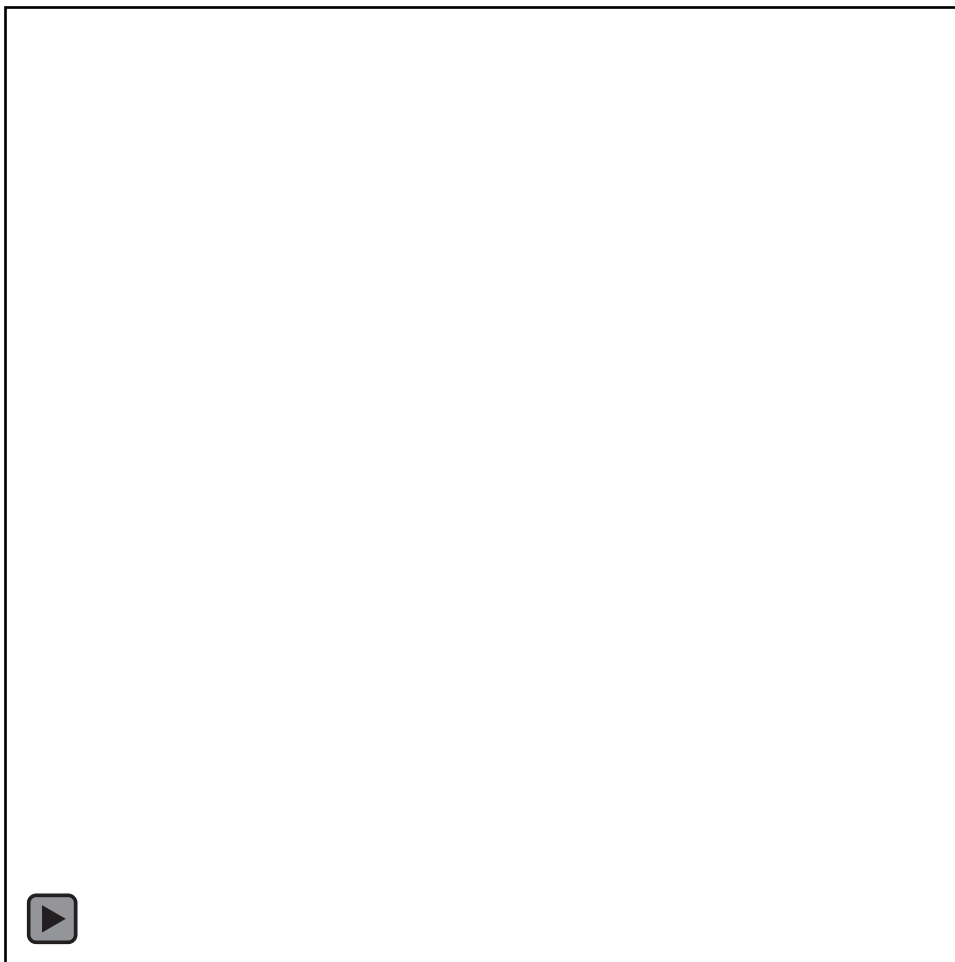
$$\boldsymbol{\xi}_i = \begin{cases} (1, 0) & (\text{Prob. } 1/4) \\ (-1, 0) & (\text{Prob. } 1/4) \\ (0, 1) & (\text{Prob. } 1/4) \\ (0, -1) & (\text{Prob. } 1/4) \end{cases}$$

$$\langle \boldsymbol{\xi}_i \cdot \boldsymbol{\xi}_j \rangle = \delta_{ij}$$

2次元ランダムウォーク

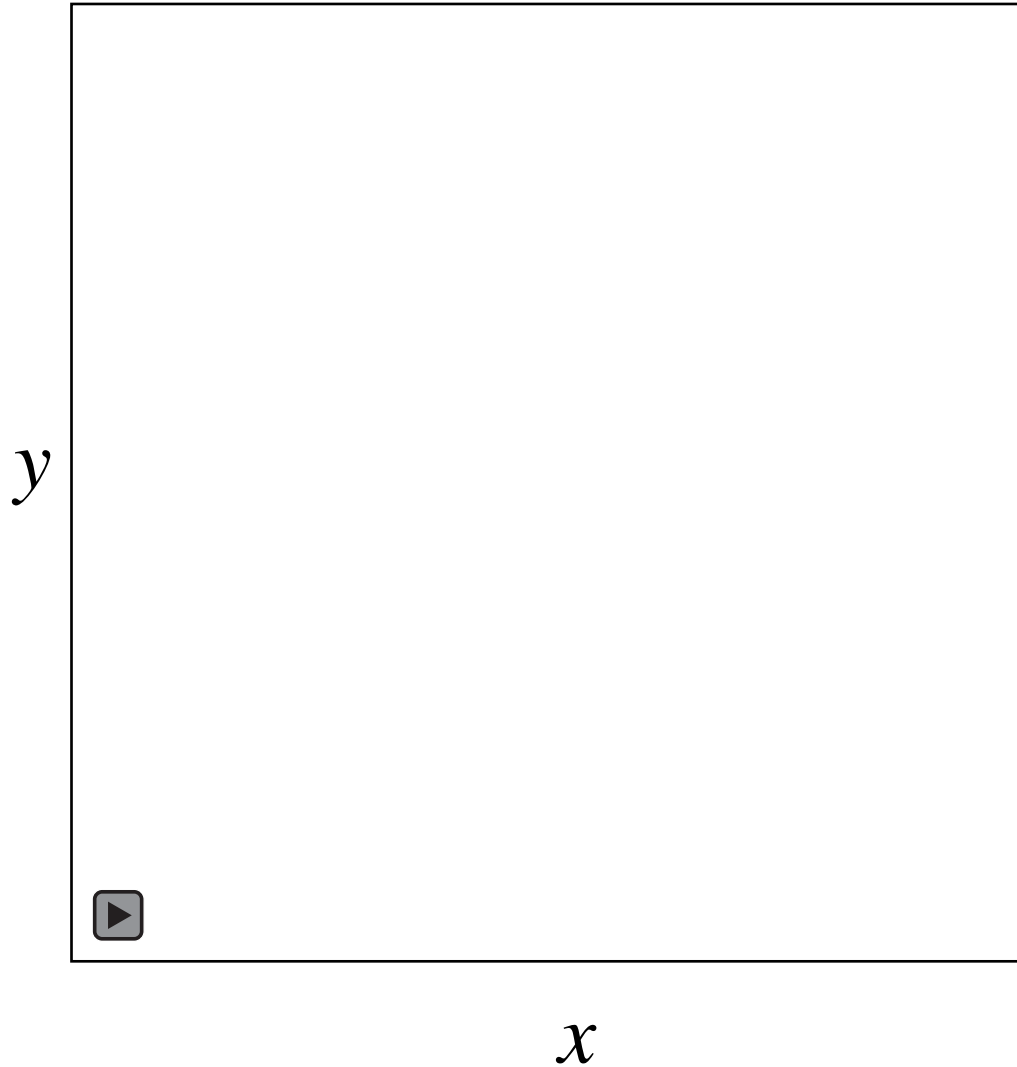


y



x

100個の粒子



1000個の粒子

